



REGULAMENTO HACKAFLOW – A MARATONA DA SUSTENTABILIDADE **ARACRUZ**

A organização torna pública a abertura das inscrições para a maratona de inovação “Hackaflow – A maratona da sustentabilidade” e convida todos os interessados a participarem dessa iniciativa que busca soluções sustentáveis para o município de Aracruz. A participação no evento implica na aceitação plena dos termos deste regulamento.

1. ORGANIZAÇÃO

1.1. O evento é organizado com o apoio da Fundação Renova e de parceiros locais e entidades de sustentabilidade.

1.2. A Comissão Organizadora é responsável por todos os aspectos logísticos, de seleção de participantes, composição das equipes, avaliação e implementação do evento, assim como por garantir o cumprimento do presente regulamento.

2. SOBRE A HACKAFLOW

2.1. A Hackaflow tem como objetivo incentivar a criação de soluções inovadoras para os desafios de saneamento básico, uso da água e gestão de resíduos sólidos no município de Aracruz, buscando promover a sustentabilidade e o desenvolvimento social da região.

2.2. A proposta da Hackaflow é reunir equipes multidisciplinares para desenvolver soluções tecnológicas, ambientais e comunitárias, que possam impactar positivamente o saneamento básico, com foco em temas como: gestão de água, esgotamento sanitário, e tratamento de resíduos sólidos.

2.3. O evento funcionará como uma maratona, onde as equipes competirão para desenvolver soluções que respondam aos desafios propostos. As soluções serão avaliadas por uma banca, e as três melhores equipes serão premiadas.

3. DATAS E LOCAIS

3.1. A Hackaflow será realizada nos dias 29 e 30 de novembro de 2024, de forma presencial, no auditório do Campus do IFES em Aracruz.

3.2. As inscrições estarão abertas entre os dias 15/10/24 e 08/11/2024.

4. INSCRIÇÃO E SELEÇÃO



4.1. As inscrições serão feitas individualmente, através de um formulário online disponível no site oficial do evento. Cada equipe terá entre 5 a 10 integrantes.

4.2. A inscrição não garante participação automática, sendo a seleção feita com base nos critérios definidos neste regulamento pela Comissão Organizadora.

4.3. Podem se inscrever maiores de 16 anos, com interesse em tecnologia, saneamento, meio ambiente ou empreendedorismo social, incluindo:

- Estudantes universitários, cursos técnicos ou ensino médio;
- Profissionais de áreas relacionadas à sustentabilidade;
- Empreendedores e startups de inovação; e
- Membros da comunidade local.

4.4. As inscrições são gratuitas.

5. CRITÉRIOS DE SELEÇÃO

5.1. As equipes serão selecionadas com base nos seguintes critérios:

- Multidisciplinaridade das equipes;
- Disponibilidade para participar de todo o evento; e
- Conhecimento prévio ou interesse no tema;

5.2. A organização se reserva o direito de aceitar ou rejeitar inscrições, conforme o número de vagas.

6. FORMAÇÃO DAS EQUIPES

6.1. As equipes serão compostas por 5 a 10 participantes, e devem, preferencialmente, possuir profissionais ou estudantes de diferentes áreas do conhecimento:

- Um(a) especialista em saneamento ou meio ambiente;
- Um(a) designer ou especialista em comunicação;
- Um(a) programador(a) ou desenvolvedor(a) de soluções tecnológicas;
- Um(a) gestor(a) de projetos ou empreendedor(a); e
- Um (a) educação ambiental.

7. PROGRAMAÇÃO PRESENCIAL

7.1. A programação preliminar do evento é a seguinte:

- Dia 1: Abertura oficial e palestra inaugural.



- Dia 2: Oficinas temáticas e execução da maratona com o desenvolvimento inicial das propostas.

- Dia 2: Apresentação cultural de encerramento (a partir das 19h, local a definir)

7.2. Durante o evento, as equipes contarão com o suporte de mentores especialistas nas áreas de tecnologia, saneamento, educação e meio ambiente, que estarão disponíveis para consultorias e orientações técnicas.

7.3. Alterações na programação podem ser realizadas, sendo comunicadas previamente aos participantes.

8. DESAFIOS

8.1. As equipes serão alocadas pela Comissão Organizadora para resolver um dos seguintes desafios relacionados ao saneamento básico:

1. Redução de Perdas no Sistema de Distribuição de Água

Problema: Atualmente, o município enfrenta dificuldades em reduzir as perdas no sistema de distribuição de água. Segundo o relatório do Plano Municipal de Saneamento Básico e Gestão Integrada de Resíduos Sólidos, as perdas variam entre 32% e 39%, dependendo da localidade.

Desafio: Desenvolver soluções tecnológicas ou de gestão para monitorar, identificar e minimizar perdas na rede de distribuição de água, especialmente em áreas críticas como Vila do Riacho e Guaraná.

Justificativa: A solução ajudaria o município a cumprir as metas de redução de perdas e melhorar o uso sustentável dos recursos hídricos.

2. Tratamento de Esgoto em Áreas de Pequeno Porte

Problema: Localidades como Biriricas continuam sem sistemas adequados de esgotamento sanitário, dependendo de fossas sépticas, o que gera riscos ambientais e à saúde pública.

Desafio: Propor tecnologias acessíveis e sustentáveis para o tratamento de esgoto em áreas rurais e de pequeno porte, com ênfase na reutilização de recursos hídricos e geração de energia.

Justificativa: Alinhado à meta de universalização do esgotamento sanitário e ao programa de melhorias operacionais em localidades rurais.

3. Gestão Integrada de Resíduos Sólidos nas Comunidades Indígenas

Problema: O sistema de coleta e manejo de resíduos nas áreas indígenas tem lacunas, impactando a saúde e o meio ambiente local. A infraestrutura de coleta seletiva não está plenamente implementada.



Desafio: Desenvolver uma solução para melhorar a gestão de resíduos sólidos nas terras indígenas de Aracruz, considerando soluções inclusivas e de baixo custo para coleta seletiva e reciclagem.

Justificativa: Este desafio apoia a melhoria das condições de vida das populações indígenas e promove a sustentabilidade ambiental, em consonância com o PMSB e a Política Nacional de Resíduos Sólidos.

4. Monitoramento de Efluentes Industriais e Urbanos

Problema: O município enfrenta dificuldades para monitorar e controlar a qualidade dos efluentes lançados nos corpos d'água, especialmente nas regiões industriais e periurbanas.

Desafio: Criar soluções tecnológicas para monitorar em tempo real a qualidade dos efluentes urbanos e industriais, garantindo o cumprimento das normas ambientais e a preservação dos recursos hídricos.

Justificativa: Essa solução ajudaria Aracruz a avançar nas metas de controle de poluição hídrica e gerenciamento de efluentes.

5. Incentivo ao Uso de Energias Renováveis nos Sistemas de Saneamento

Problema: O alto custo energético das estações de tratamento de água e esgoto é uma barreira para a eficiência operacional.

Desafio: Desenvolver projetos que integrem fontes de energia renovável, como solar e eólica, no funcionamento das Estações de Tratamento de Esgoto (ETEs) e de Água (ETAs).

Justificativa: Contribuir para a sustentabilidade financeira e operacional das unidades de tratamento e promover a redução das emissões de carbono.

8.2. As propostas para a resolução dos desafios deverão ser oficialmente enviadas para o e-mail da organizadora (hackaflowmaratona@gmail.com) até a data de 06/12/24 a fim de que sejam avaliadas.

9. AVALIAÇÃO

9.1. A avaliação será feita por uma banca de especialistas que julgará as soluções de acordo com os seguintes critérios:

- Inovação: O quão criativa e inovadora é a solução proposta.
- Viabilidade: Se a solução é aplicável à realidade de Aracruz.
- Impacto social e ambiental: A relevância da solução para a comunidade.
- Qualidade técnica: O nível de completude e funcionalidade da proposta de solução.

9.2. A nota será dada de 1 a 5 em cada critério, e as três melhores soluções serão premiadas.



9.3. Em caso de empate na pontuação das equipes, a decisão será feita considerando o impacto social e ambiental das soluções.

9.4. Após avaliação, o resultado das equipes vencedoras será divulgado na página do evento até a data de 13/12/24.

10. PREMIAÇÃO

10.1. As equipes vencedoras receberão os seguintes prêmios:

- 1º lugar: R\$ 5.000,00 (cinco mil reais)
- 2º lugar: R\$ 3.000,00 (três mil reais)
- 3º lugar: R\$ 2.000,00 (dois mil reais)

10.2. A premiação em dinheiro será transferida para conta bancária do (a) líder da equipe vencedora, a ser nomeado no dia da maratona, que será o (a) responsável por transferir os recursos igualmente entre o número de participantes da equipe.

11. DIREITOS DE PROPRIEDADE E USO DE IMAGEM

11.1. Os participantes autorizam a divulgação de seus nomes, imagens e soluções desenvolvidas para fins de promoção do evento, sem qualquer ônus adicional.

11.2. As soluções desenvolvidas serão de propriedade intelectual das equipes, sendo responsabilidade dos participantes o registro e uso futuro das ideias.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

12.1. A inscrição no evento implica na aceitação irrestrita deste regulamento.

12.2. Quaisquer disputas serão resolvidas pela organização de forma soberana e inapelável.

12.3. Os participantes devem manter uma conduta ética e colaborativa durante todo o evento. Qualquer atitude que viole esses princípios poderá resultar em desclassificação imediata.

Aracruz, 15 de outubro de 2024.